

ISTITUTO TECNICO TECNOLOGICO

GRAFICA E COMUNICAZIONE

GRAFICA E COMUNICAZIONE

MATERIE	CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	CLASSE IV	CLASSE V
Lingua e Letteratura italiana	4	4	4	4	4
Lingua e cultura inglese	3	3	3	3	3
Storia	2	2	2	2	2
Matematica	4	4	4	4	3
Diritto ed Economia	2	2			
Scienze integrate (Scienze della Terra e Biologia)	2	2			
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Religione cattolica o attività alternative	1	1	1	1	1
Geografia	1				
Tecnologia e tecniche di rappresentazione grafica	3 (1)	3 (1)			
Scienze integrate (Fisica)	3 (1)	3 (1)			
Scienze integrate (Chimica)	3 (1)	3 (1)			
Tecnologia dell'informazione e della comunicazione	3 (2)				
Scienze tecnologie applicate (grafica)		3			
Teoria della comunicazione			2	3	
Tecnologie dei processi produttivi			4	4	3
Progettazione multimediale (ore in compresenza ITP)			4 (2)	3 (3)	4 (4)
Organizzazione e gestione dei processi produttivi					4
Laboratori tecnici (ore in compresenza ITP)			6 (6)	6 (6)	6 (6)
TOTALE ORE SETTIMANALI	33	32	32	32	32

COSA SI STUDIA?

Obiettivo primario del corso di studi in **Grafica e comunicazione** è quello di formare persone nel campo dell'informatica, della comunicazione interpersonale e di massa, con particolare riferimento all'uso delle tecnologie per produrla (macchine fotografiche, videocamere, stampanti 3D, droni, scanner ecc).

Interviene nei processi produttivi che caratterizzano il settore della grafica, dell'editoria, della stampa, del web e i servizi a esso collegati, curando la progettazione e la pianificazione dell'intero ciclo produttivo fino alla promozione sul mercato attraverso i siti web interattivi.

Interviene in aree tecnologicamente avanzate e utilizza attrezzature, materiali e supporti informatici in relazione alle richieste del mercato.

Integra conoscenze informatiche di base con l'uso di strumenti hardware e software grafici e multimediali, di sistemi di comunicazione in rete, di sistemi audiovisivi, fotografici e di stampa, di programmazione web.

COSA SI PUÒ FARE AL TERMINE DEL PERCORSO?

- Accedere a tutte le facoltà universitarie e partecipare ai concorsi pubblici
- Lavorare come impiegato nell'industria grafico-editoriale
- Svolgere la libera professione e collaborare presso studi fotografici o multimediali per la progettazione, produzione e gestione di siti web, delle immagini fotografiche e video digitali
- Lavorare come insegnante tecnico pratico